

Sportkoffer 1: Urban Games:

Spikeball, Wackitball, Bumball, KanJam

Spel	Inhoud	Aantal
Spikeball	Kader met net (diameter 91,5 cm)	1
	Ballen	2
	Draagtas	1
Wackitball	Base	1
	Rackets in draagtas	4
	Ballen	5
	Draagtas	1
Bumball	Blauwe vestjes	6
	Rode vestjes	6
	Ballen	2
	Draagtas	1
KanJam	Vaten	2
	Flying disc	1

In koffer type trolley (afmetingen 45 X 45 X 102 cm) op wieltjes.



Sportkoffer 2: American Sports:

Baseball, Ultimate Frisbee, Lacrosse, Rugby

Spel	Inhoud	Aantal
Baseball	Vanghandschoen links	2
	Vanghandschoen rechts	2
	Houten knuppel van 70 cm	1
	Honkbalbat uit schuim	1
	Ballen	2
	5-delige honkenset uit rubber	1
Ultimate Frisbee	Vangnetten	9
	Ankers	9
	Frisbees klein	3
	Frisbees groot	3
	Draagtas	1
Lacrosse	Gele sticks	6
	Rode sticks	6
	Ballen	6
	Draagtas	1
	Doelen en helmen zelf te voorzien!	
Rugby	American Football in schuimrubber	1
	Belijningsset	1

In koffer type trolley (afmetingen 45 X 45 X 102 cm) op wieltjes.



Sportkoffer 3: (S)cool Sports:

Speedbadminton, Darts, Kin-Ball, Boccia

Spel	Inhoud	Aantal
Speedbadminton	Rode rackets	5
	Blauwe rackets	5
	Koker met 20 shuttles	1
	Shuttles in doosjes per 2	5
	Afbakenset (10 x 14 m)	5
	Gietijzeren halterschijven van 0,5 kg voor de verankering van het net	8
	Draagtas	1
Darts	Dartsschijven	1
	Standaard	2
	Pijltjes	50
Kin-Ball	Kin-Ball (diameter 1 m)	1
Boccia (3 sets)	Rode kneedbare lederen ballen	6
	Blauwe kneedbare lederen ballen	6
	Witte kneedbare lederen bal	1
	Draagtas	1

In koffer type trolley (afmetingen 45 X 45 X 102 cm) op wieltjes.



Spikeball

Wie?

2 teams van 2 of 3 spelers per team.

Doel van het spel?

Het doel van het spel is om als team de tegenstander te verslaan.

Spelregels?

De bal wordt in het spel gebracht door iemand van het eerste team, die de bal in de lucht gooit en vervolgens met een lichaamsdeel (veelal de hand) slaat richting het trampolinenet.

Als de bal in het trampolinenet belandt, kaatst de bal terug het speelveld in.

Het tweede team moet de bal binnen drie aanrakingen wederom in het trampolinenet krijgen.

Spelers mogen elk lichaamsdeel gebruiken om de bal te raken, maar de bal niet twee keer achter elkaar aanraken.

Indien de bal correct in het trampolinenet geraakt, stuitert de bal op en draait het balbezit.

Het spel gaat zo heen-en-weer totdat de bal bij een van de teams de grond raakt of er een spelovertreiding wordt gemaakt. Hiermee scoort het andere team een punt.

Je kan punten scoren als de tegenstander de bal niet meer in het net kan slaan, de bal op de grond valt, de bal twee keer op het net stuitert, de bal tegen de rand van het net botst, ...

Een wedstrijd heeft 3 spelrondes van 11, 15 of 21 punten. Er moet wel minimaal 2 punten verschil tussen de eindscore zitten.

- Een speler mag de bal niet 2 keer na elkaar aanraken.
- Een speler mag de bal niet met 2 handen aanraken.



Wackitball

Wie?

Wackitball is een racketsport gespeeld op een cirkelvormig terrein tussen 2 teams. (1 of 2 spelers per team)

Doel van het spel?

Het doel van het spel is de bovenkant van de wackitbase te raken zodanig dat de bal binnen het terrein landt en ervoor te zorgen dat de tegenstander een fout maakt.

Spelregels?

De bal mag maximaal 2 maal geraakt worden met de racket. Elke racketslag wordt afgewisseld met een stuiter op de grond. De bal mag nooit tweemaal hetzelfde vlak na elkaar raken.

- Bal op de lijn is binnen.
- Een speler mag de bal niet 2 keer na elkaar aanraken.

De speler die de toss wint, mag beginnen.

Diegene die het punt verliest, serveert.

De wackitbase bevindt zich in het centrum van een kleinere cirkel. Deze cirkel mag tijdens de service niet worden betreden.

Scoren doe je als de tegenstander de bal naast de wackitbase speelt of als de bal buiten landt.

Een wedstrijd heeft 3 spelrondes van 13 punten. Er moet wel minimaal 2 punten verschil tussen de eindscore zitten.



Bumball

Wie?

2 ploegen van 3 tot 6 spelers

Doel van het spel?

Het doel van het spel is de bal op te vangen met de borst of de billen wanneer men zich in de doelzone bevindt of deze te raken met minstens één lichaamsdeel.

Spelregels?

De spelers passen een zachte bal naar elkaar die enkel gevangen mag worden met de door hen gedragen vest voorzien van klittenband. Als een speler de bal vangt, in een vooraf gemarkeerde doelzone, dan scoort zijn team een punt.

Een wedstrijd heeft 3 spelrondes van 11 punten. Er moet wel minimaal 2 punten verschil tussen de eindscore zitten.

Het aantal doelzones wordt bepaald naargelang het aantal spelers (6 zones voor 2 ploegen van 5 spelers of 5 zones voor 2 ploegen van 4 spelers)



KanJam

Wie?

2 ploegen van 2 spelers die tegenover elkaar staan en beiden achter een ton staan.

Doel van het spel?

Punten scoren door te werpen met de disc.

Spelregels?

Gooi de frisbee omhoog om te tossen wie mag beginnen.

Plaats de doelen op 15 meter van elkaar.

Spelers van hetzelfde team nemen elk plaats aan één van de 2 doelen zodat ze tegenover elkaar staan aan de uiteinden van het speelveld. Speler 1 van het team gooit de frisbee naar het doel aan de overzijde terwijl speler 2 indien nodig het traject van de frisbee doet afwijken, tegen of in het doel, om alzo de hoogste score te behalen. Als elke speler van het team geworpen heeft, is het de beurt aan het andere team.

De werper gooit de schijf en indien nodig, helpt de ontvanger door de disc tegen de zijkant of in het doel te slaan. De disc mag de grond niet raken en mag slechts eenmaal geraakt worden door de ontvanger.

- De frisbee raakt met behulp van je teamgenoot de ton = **1 punt**
- De frisbee raakt de ton zonder hulp van je teamgenoot = **2 punten**
- De frisbee gaat via je teamgenoot in de ton = **3 punten**
- Je werpt de frisbee direct in de ton via de bovenkant of via de gleuf = **direct gewonnen (instant win)**

Het team dat exact 21 punten scoort, is de winnaar. Tenzij er een "instant win" is.

Bij een gelijke stand, volgen verlengingen tot de winnaar bekend is.



Baseball

Wie?

2 ploegen van 9 spelers. Ploeg 1 staat in het veld en is het verdedigende team. Ploeg 2 is het aanvallende team en slagpartij.

Doel van het spel?

Meer runs naar de laatste honk maken dan de tegenstander. Het verdedigende team moet zorgen dat het aanvallende team er zo snel mogelijk uit gaat. Als het aanvallende team 3 keer uit gaat, wordt er gewisseld.

Spelregels?

Het speelveld is opgebouwd rond 4 honken. Deze liggen op ongeveer 27 meter van elkaar vandaan.

De ballengooier (pitcher) gooit de bal richting slagman op knie en elleboog hoogte.

De slagman heeft 3 kansen om de bal het veld in te slaan. Gebeurt dit niet, dan is de speler uit. Als de slagman de bal het veld heeft ingeslagen, probeert hij de eerste honk te bereiken. Bij meer tijd kan de speler al de volgende honk bereiken. Daar is hij veilig en de volgende slagman kan plaatsnemen op de slagplaats. Als de tweede slagman de bal het veld inslaat, moet de man op de eerste honk richting de tweede honk rennen want twee aanvallende spelers mogen niet op één honk staan.

Een speler scoort een punt als hij de laatste honk bereikt.



Ultimate Frisbee

Wie?

2 ploegen van 5 of 7 spelers.

Doel van het spel?

Het doel van het spel is om de disc in de tegenoverliggende eindzone te passen naar een teamgenoot.

Spelregels?

De werper mag zich niet verplaatsen terwijl hij de disc vastheeft, wel pivoteren. Als een pas niet toekomt bij een teamgenoot, wordt het verdedigende team de aanvallende ploeg.

De spelers moeten al passend met de disc het veld oversteken. De disc mag niet langer dan 10 seconden vastgehouden worden.

Lichamelijk contact is niet toegestaan.

De wedstrijd stopt na 100 minuten of wanneer een team 15 punten heeft gescoord.



Lacrosse

Wie?

Twee teams van 5 spelers per team. Elke speler draagt een stick met aan het uiteinde een netje. Het veld is vergelijkbaar met een voetbalveld.

Doel van het spel?

De bedoeling van het spel is om de bal met behulp van de stick in het doel van de tegenstander te schieten, waarbij een doelpunt, één punt oplevert.

Spelregels?

De wedstrijd stopt na 4 keer 20 minuten of wanneer een team 10 of 15 punten heeft gescoord.

In het begin van de wedstrijd of na een doelpunt wordt de 'face-off' gedaan in het midden van het veld. Twee spelers (één van elk team) leggen hun sticks horizontaal op de grond tegen elkaar aan met de bal ertussen in. Er wordt geprobeerd om de bal zo snel mogelijk met de pocket te bedekken en in de richting van een medespeler te schuiven.



Rugby

Wie?

2 teams van 7, 10 of 15 spelers.

Doel van het spel?

Het is de bedoeling dat je de bal op de grond drukt, achter de achterste lijn van de tegenpartij.

Spelregels?

Bij rugby mag je de bal vooruit trappen met je voeten en de bal naar achteren gooien met je handen. Vooruit gooien van de bal of de bal per ongeluk uit je handen laten vallen naar voren is verboden. Je mag wel rennen met de bal in je handen. Je mag veel dingen doen om de bal te houden of in je bezit te krijgen. Zoals duwen bijvoorbeeld. Maar je mag absoluut niet schoppen, knijpen, bijten, slaan, schelden, schreeuwen, tackelen,

Je krijgt 5 punten als je de bal op de grond drukt achter de achterste lijn van de tegenpartij. Als je daarna ook nog de bal tussen de rugbypalen door kan trappen, krijg je nog eens 2 punten. Je mag zoveel mogelijk doelpunten maken als je kunt.



Speedbadminton

Wie?

1 tegen 1, 2 tegen 2 of 3 tegen 3.

Doel van het spel?

Het doel is om de speeder (Dat is het pluimpje of de shuttle) in het vak van de tegenstander te laten vallen.

Spelregels?

Het speelveld bestaat uit 2 vakken van 5 m bij 5 m. De vakken liggen 8 m uit elkaar.

Als de speeder in het vak van de tegenstander belandt, krijg je een punt. Als de speeder buiten het vak van de tegenstander valt, krijgt de tegenstander een punt.

De spelers mogen buiten hun vak komen.

Een speler wint een set als hij 11 punten behaalt en er 2 punten verschil is met de tegenstander.

Als een set voorbij is, wisselen de spelers van kant. Er worden 3 set gespeeld.



Darts

Wie?

1 tegen 1.

Doel van het spel?

Jouw score wordt afgetrokken van de beginstand 501. Wie het eerst 0 haalt, wint. Je moet goed kunnen gooien maar ook goed kunnen rekenen.

Spelregels?

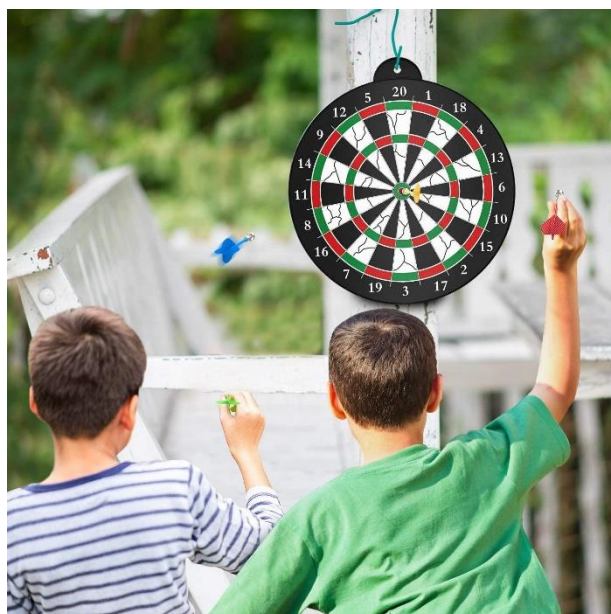
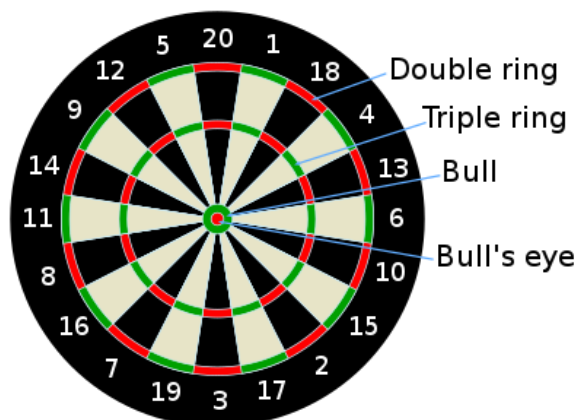
Om de beurt 3 pijtjes gooien.

Als je in de Double ring gooit, tellen de punten dubbel. In de Triple ring, tellen de punten driedubbel. De Bull levert 25 punten op en de Bull's eye 50 punten.

De laatste score om op 0 uit te komen, moet een dubbel zijn. Dat wil zeggen dat het pijltje in de buitenste gekleurde ring moet belanden. Of de laatste score moet in de Bull's eye belanden.

Kom je beneden 0 dan blijft de vorige score staan en gaat de beurt naar de ander.

Er worden 3 sets gespeeld.



Kin-ball

Wie?

3 teams spelen tegelijk tegen elkaar.

Doel van het spel?

Het doel van het spel is de Kin-ball zo te slaan dat de andere teams de bal niet kunnen vangen voordat hij de grond raakt.

Spelregels

Het serverende team roept naar eigen keuze de kleur van één van de andere teams. Het team dat zij hebben uitgekozen, moet de bal proberen te vangen alvorens deze de grond raakt en vervolgens weer serveren naar een ander team. Als een team de Kin-ball op de grond laat vallen, scoren de andere twee teams een punt.

Een speler mag het hele lichaam gebruiken om te verhinderen dat de bal de grond raakt. Serveren mag enkel met het bovenlichaam.

Als een ander team de bal onder controle krijgt en stil kan houden zonder de grond te raken, mogen zij proberen te scoren.

Alle spelers van een team moeten de bal aanraken voordat er mag geserveerd worden.

De wedstrijd duurt 3 keer 7 minuten.



Boccia

Wie?

1 tegen 1, 2 tegen 2 of 3 tegen 3. Het rode en het blauwe team.

Doel van het spel?

De bedoeling is om een gekleurde bal zo dicht mogelijk bij de witte bal (het doel) te gooien.

Spelregels?

Het speelveld is 12,5 m op 6 m.

Er zijn 6 rode ballen, 6 blauwe ballen en 1 witte bal.

Eerst gooit iemand van het ene team de witte bal. Vervolgens probeert hij met zijn eigen bal zo dicht mogelijk bij de witte bal te komen.

De bal kan met de hand of met de voet gegoid worden.

Voor elke eigen bal die dicht bij de witte bal ligt dan de dichtste bal van de tegenstander, krijg je een punt.

Wie aan het eind van de wedstrijd het hoogst aantal punten heeft, wint.

